Cahier de test :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Action Utilisateur | Action Système | OK / NOK |
| 1 | L’utilisateur crée un compte | Le compte est créé est l’utilisateur est automatiquement connecté |  |
| 2 | L’utilisateur se connecte | Le formulaire se cache pour laisser place au formulaire pour la caméra |  |
| 3 | L’utilisateur ajoute une caméra | Le formulaire pour enregistrer une caméra se cache, le formulaire d’édition s’affiche, les bouton s’affiche |  |
| 4 | L’utilisateur édite une caméra | Les information de la caméra sont changé |  |
| 5 | L’utilisateur fait bouger la caméra | La caméra effectue les différentes action prévu par chaque bouton |  |
| 6 | L’utilisateur supprime la caméra | Les bouton et le formulaire d’édition sont caché, le formulaire pour enregistrer une nouvelle caméra s’affiche |  |
| 7 | L’utilisateur se déconnecte | Déconnection de l’utilisateur |  |

Cahier de recette :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Test | Résultat | Commentaire |
| 1.1 | Inscription | L’inscription est fonctionnelle |  |
| 1.2 | Connection | la connexion est fonctionnelle |  |
| 1.3 | Déconnexion | La déconnexion est fonctionnel |  |
| 2.1 | Ajout d’une caméra | L’ajout d’une caméra en base est fonctionnel |  |
| 2.2 | Editer une caméra | Editer une caméra en base est fonctionnelle |  |
| 2.3 | Faire bouger / zoomer la caméra | Les bouton pour faire bouger ou zoomer la caméra font ce qui est indiquer sur les différents bouton |  |
| 2.4 | Supprimer une caméra en base | La suppression d’une caméra en base est fonctionnel |  |